



## 1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящее положение разработано в соответствии с Законом Российской Федерации «Об образовании в Российской Федерации», нормативными документами Министерства общего и профессионального образования Свердловской области.

Фестиваль проводится в рамках проекта «Школа графического дизайна» победителя фонда президентских грантов 2020.

## 2. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ ВЫСТАВКИ

**Цель:** создание благоприятных условий для развития творческого потенциала начинающим дизайнерам по компьютерной графике и цифровому искусству, преодоление творческого барьера, а также вдохновение на дальнейшее совершенствование навыков.

**Задачи:**

- сформировать среду творческого общения, ситуации успеха;
- привить навык работы с цифровыми носителями;
- развить мотивацию к творческой деятельности детей на материале современного искусства.

## 3. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

В фестивале цифрового искусства, принимают участие дети и взрослые от 3 до 99 лет.

Фестиваль цифрового искусства, направлен на популяризацию современных технологий с точки зрения доступности, а так же поддержку творческого потенциала каждого человека.

Данное мероприятие состоит из конкурсов, викторин, мастер-классов, арт-встреч на любой вкус для всех, кто увлекается цифровым искусством в той или иной степени.

Для участия необходимо пройти по ссылке, подписаться на группу конкурса Вконтакте <https://vk.com/club200378432> и зарегистрироваться.

## 4. МЕРОПРИЯТИЯ В РАМКАХ ФЕСТИВАЛЯ:

Конкурсы:

- Digital art
- Animafest
- Геймдизайн

Викторина:

- Робототехника и технологии

Мастер – классы:

- Типографика

Арт-встречи:

- Цифровая музыка - Dj Kpytikov
- Жизнь за кадром ТВ – Богданович

Краткая характеристика мероприятий:

### КОНКУРСЫ

**Digital art** - на конкурс принимаются изображения, созданные при использовании компьютерных технологий. Так же принимаются цифровые фотографии, в которых

используются преобразование света светочувствительной матрицей и получение цифрового файла, используемого для дальнейшей обработки и печати. Тема свободная.

Творческие работы вы загружаете самостоятельно в фотоальбом [https://vk.com/album-200378432\\_276023768](https://vk.com/album-200378432_276023768) . Обязательно подписываем свое ФИО и прикрепляем ссылку на вашу страницу ВКонтакте.

**Animafest** – Приглашаем маленьких и взрослых мультипликаторов в мир анимации! Создайте мультфильм на любую тему, заполните заявку на участие и отправьте организатору мероприятия. На конкурс принимаются короткие и полнометражные анимационные фильмы, мультфильмы и т.д. созданные самостоятельно участником. Автор имеет право представить на конкурс любое количество мультимедийных видеоматериалов

Внимание: Видео-проекты, где были использованы фото и видеоматериалы, скачанные с интернета, рассматриваться не будут.

Творческие работы вы загружаете самостоятельно в видеоальбом [https://vk.com/videos-200378432?section=album\\_2](https://vk.com/videos-200378432?section=album_2) . Обязательно подписываем свое ФИО и прикрепляем ссылку на вашу страницу ВКонтакте.

**Геймдизайн** – конкурс по созданию компьютерных игр

Геймдизайнеры — это люди, которые делают игру игрой. Именно они создают правила, по которым живёт созданный ими мир и все его обитатели. Именно они ответственны за то, чтобы вам хотелось сделать следующий ход, ещё немного развить своего персонажа или узнать, что находится за поворотом.

Поэтому мы предлагаем вам принять участие в конкурсе по геймдизайну и выяснить, чья игра лучше! Итак, создаем свою собственную игру и отправляем ее в обсуждения [https://vk.com/topic-200378432\\_46617970](https://vk.com/topic-200378432_46617970) в формате скринов экрана, видео съемки экрана, ссылок и т.д. вообще любых способов, чтобы жюри увидели именно ваш виртуальный мир. Обязательно подписываем свое ФИО и прикрепляем ссылку на вашу страницу ВКонтакте.

## ВИКТОРИНА

**Робототехника и технологии** - данная игра будет интересна как взрослым, так и детям. Здесь вы узнаете о самых интересных новейших технологиях мира цифрового искусства, а также различных видах роботов и их предназначение. Игра состоится на платформе MiQuiz.

## МАСТЕР-КЛАСС

Если вы думаете, что книжки без картинок всегда очень скучные, то вы наверняка не знакомы с типографикой.

**Типографика** — это и наука, и искусство. Она превращает то, что принято называть голым текстом, в яркие и оригинальные графические образы.

По сути дела, типографика – это творческое преображение печатного текста в элемент графического оформления. Она обходится без использования иллюстраций и изобразительной графики, но с помощью моделирования и монтажа текста создает художественные образы. Именно поэтому типографика является неотъемлемой частью дизайна и оформительского искусства.

Руководитель студии по компьютерной графике Борнякова Елена Дмитриевна на мастер-классе подробно расскажет и покажет, как создается типографика.

## **АРТ-ВСТРЕЧИ**

### **DJ Krutikov о цифровой музыке**

Цифровые аудиотехнологии используются для записи, обработки, массового производства и распространения звука, включая записи песен, инструментальных пьес, подкастов, звуковых эффектов и других звуков. Современное онлайн-распространение музыки зависит от цифровой записи и сжатия данных. Доступность музыки в виде файлов данных, а не физических объектов, значительно снизила расходы на распространение.

### **Жизнь за кадром ТВ-Богданович**

Телевидение городского округа Богданович покажет и расскажет о создании телесюжета, покажет мир журналистики с другой стороны.

## **4. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ**

- До 16 декабря 2020 года включительно прием творческих работ в группе Вконтакте <https://vk.com/club200378432>

## **5. ТРЕБОВАНИЕ К ТВОРЧЕСКИМ РАБОТАМ**

- Участники фестиваля выполняют конкурсную работу самостоятельно;
- Творческие работы должны быть хорошего качества;
- Конкурсные работы не должны нарушать права и законные интересы граждан, оскорблять их честь и достоинство, не противоречить законодательству Российской Федерации и условиям настоящего Положения.

## **6. НАГРАЖДЕНИЕ**

Подведение итогов фестиваля определяется членами жюри по сумме баллов. Победители, занявшие 1 места в соответствии с конкурсной программой, получают ценные призы и электронные грамоты. Победители, занявшие 2,3 места, получают **электронные грамоты**. Все участники получают электронный сертификат за участие в Фестивале цифрового искусства в личные сообщения ВКонтакте после 23 декабря 2020 года. Решение жюри являются окончательным и пересмотру не подлежит.

Организатор – АНО Центр развития детей и семейного досуга «Креатив»

Контактная информация: г. Богданович, улица Ленина, 7, МБУ ДО ЦДТ «Креатив»  
<http://b25.uralschool.ru/>, тел: 8 (34376) 5-69-66.